

- b - Anzahl der Campbesucher vorher bekannt 2
 -> Feldelementanzahl muss nicht verändert werden
 - Zugriff über Index schneller als rekursiver Zugriff bei Liste

c `public boolean nachbarplaetzeVerfuegbar(int n)` 7
`{`
`int counter = 0;`
`for (int i=0; i< besucher.length; i=i+1)`
`{`
`if (besucher[i] == null)`
`counter = counter + 1 ;`
`else`
`counter = 0;`
`if (counter >= n)`
`return true;`
`}`
`return false;`
`}`

Hinweis: Da die Sequenzen in den bedingten Wiederholungen jeweils einzeln sind, kann die Klammerung in Java entfallen.

2a In VERANSTALTUNGSLISTE: 18
`public void sortiertEinfuegen(VERANSTALTUNG vNeu)`
`{`
`anfang = anfang.sortiertEinfuegen(vNeu);`
`}`
`public int anzahlGeben(int tag, int zeitfenster)`
`{`
`return anfang.anzahlGeben(tag, zeitfenster);`
`}`

In LISTENELEMENT:

```
public abstract LISTENELEMENT sortiertEinfuegen(VERANSTALTUNG vNeu);
public abstract int anzahlGeben(int tag, int zeitfenster);
```

In KNOTEN:

```
public KNOTEN(VERANSTALTUNG vNeu, LISTENELEMENT lNeu)
{
    inhalt = vNeu;
    nachfolger = lNeu;
}

public LISTENELEMENT sortiertEinfuegen( VERANSTALTUNG vNeu)
{
    if(inhalt.gibTag() > vNeu.gibTag()
        || (inhalt.gibTag() == vNeu.gibtTag()
            && inhalt.gibZeitfenster() > vNeu.gibZeitfenster()))
    {
        return new Knoten (vNeu, this);
    }
    else
    {
        nachfolger = nachfolger.sortiertEinfuegen(vNeu);
        return this;
    }
}

public int anzahlGeben(int tag, int zeitfenster)
{
    if (tag == inhalt.gibTag() && zeitfenster ==inhalt.gibZeitfenster())
    {
        return nachfolger.anzahlGeben(tag, zeitfenster) +1;
    }
    else
    {
        return nachfolger.anzahlGeben(tag, zeitfenster);
    }
}
```

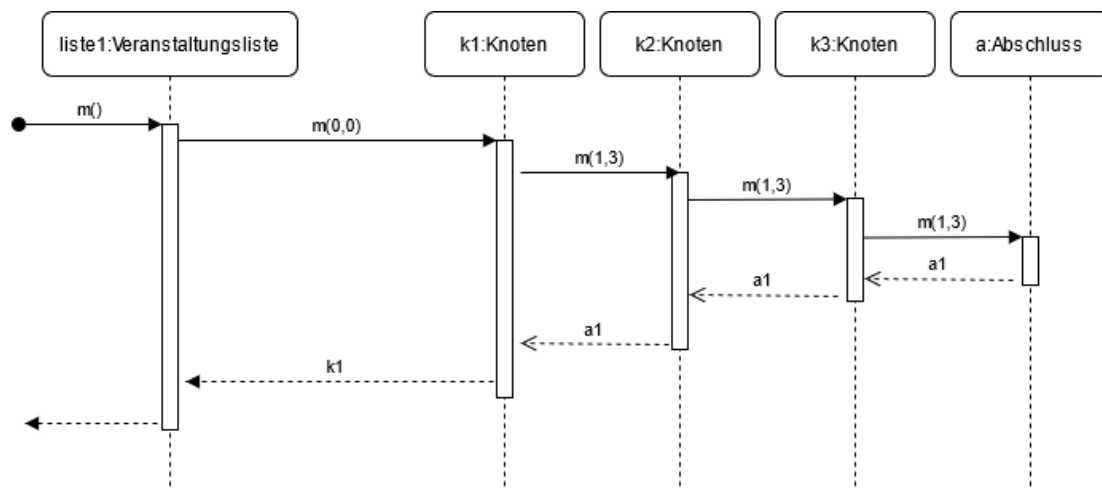
In ABSCHLUSS:

```
public LISTENELEMENT sortiertEinfuegen(VERANSTALTUNG vNeu){
    return new KNOTEN(vNeu, this);
}

public int anzahlGeben(int tag, int zeitfenster){
    return 0;
}
```

b Löscht weiter hinten stehende, gleichzeitige Veranstaltungen

9



Quelle: S. Göritz

3a Suche nach Namen des Kunstwerks: 3

- geordneter Binärbaum bringt in der Regel Vorteile (maximal so viele Vergleiche, wie Baumebenen)

Suche nach Namen des Künstlers:

- geordneter Binärbaum müsste komplett durchsucht werden

b In KUNSTWERKBAUM: 8

```
public void ortAendern(String name, ORT ortNeu)
{
    wurzel.ortAendern(name, ortNeu);
}
```

In BAUMELEMENT:

```
public abstract void ortAendern(String name, ORT ortNeu);
```

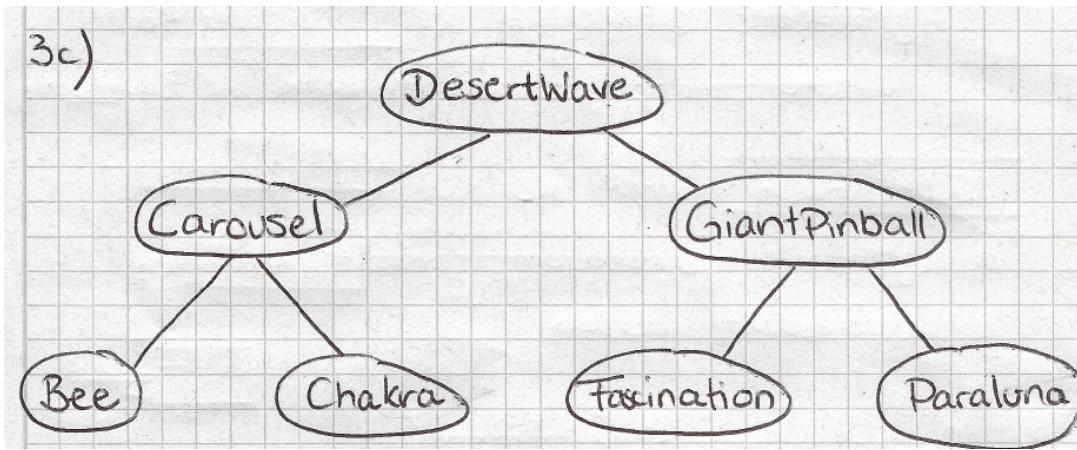
In KNOTEN:

```
public void ortAendern(String name, ORT ortNeu)
{
    int n = name.vergleicheMit(inhalt.nameGeben());
    if (n == 0)
    {
        inhalt.ortSetzen(ortNeu);
    }
    else if (n > 0)
    {
        nachfolgerRechts.ortAendern(name, ortNeu);
    }
    else
    {
        nachfolgerLinks.ortAendern(name, ortNeu);
    }
}
```

In ABSCHLUSS:

```
public void ortAendern(String name, ORT ortNeu){}
```

c

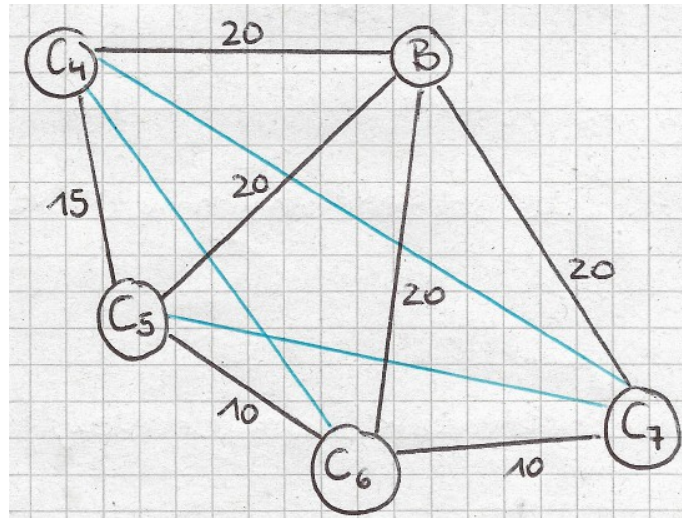
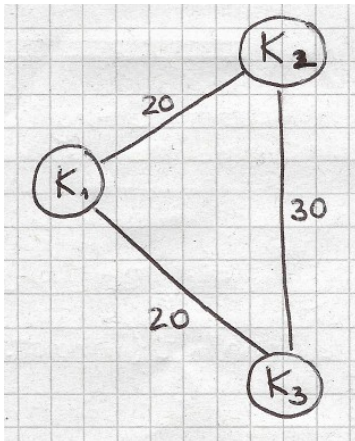


3

d Preorder behält die hierarchische Struktur bei, anders als Inorder

2

4a



7

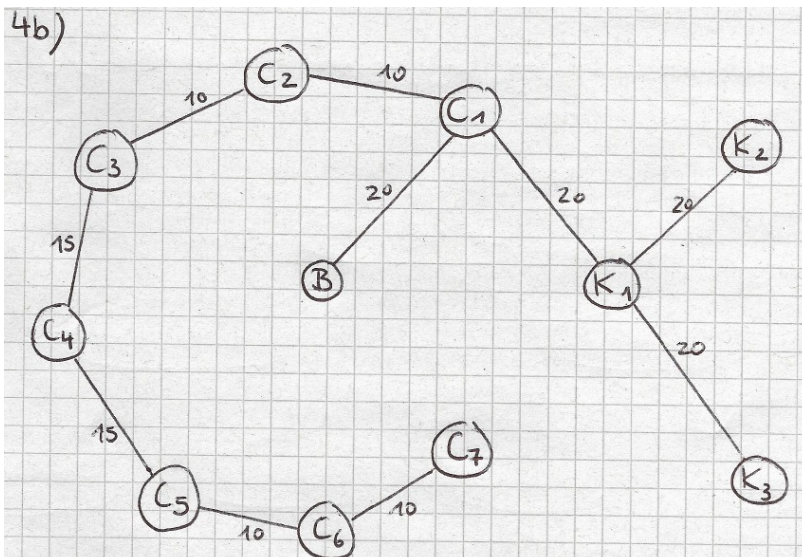
3 fehlende

- $n \triangleq$ Anzahl der Knoten
- Anzahl der Kanten eines vollständigen Graphen (Kleiner Gauß oder Summieren):

$$\frac{n \cdot (n-1)}{2} = \frac{11 \cdot 10}{2} = 55$$

→ 36 zusätzliche Wege

b



6

c public ORT ortVorschlagen(int index)

8

```
{
    KNOTEN[] nachbarn = new KNOTEN[anzahlKnoten];
    int platzZuweiser = 0;
    for (int i=0; i < anzahlKnoten; i++)
    {
        if (matrix[index][i] > 0)
        {
            nachbarn[platzZuweiser] = knoten[i];
            platzZuweiser++;
        }
    }
    return nachbarn[zufallszahl(platzZuweiser)].ortGeben();
}
```